



Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo

Preparatoria No.3



Área Académica: Informática

Tema: Edición de Imágenes

Profesor(a): Ing. Miriam Cerón Brito

Periodo: Enero Junio 2014



**Abstract:** in this presentation you will find information about what is the definition of image.

**Keywords:** Images editor, digital image.

**Resumen:** En esta presentación encontraras información que te permitirá entender la definición de imagen.

**Palabras Clave:** Editor de imágenes, imagen digital.





# IMÁGENES VECTORIALES

- Son gráficos formados a base de curvas y líneas a través de elementos geométricos definidos como vectores.
- La gran ventaja de las imágenes vectoriales es que no sufren pérdida de resolución al producirse una ampliación de los mismos.
- Se utiliza mucho para trabajos de rotulación, iconos, dibujos, logotipos de empresa, etc. Esta clase de imagen tiene poco peso como archivo informático, medido en Kilobytes.



## MAPA DE BITS O GRAFICO RASTERIZADO

- Una imagen rasterizada, es llamada tambien *mapa de bits*, *imagen matricial* o *bitmap*, es una estructura o fichero de datos que representa una rejilla rectangular de píxeles o puntos de color, denominada **raster**, que se puede visualizar en un monitor de ordenador, papel u otro dispositivo de representación.



# Pixel

- Abreviatura de **Picture Element**, es un único punto en una imagen gráfica. Los monitores gráficos muestran imágenes dividiendo la pantalla en miles (o millones) de pixeles, dispuestos en filas y columnas. Los pixeles están tan juntos que parece que estén conectados.



# MAPA DE BITS O GRAFICO RASTERIZADO

- Se les suele caracterizar por su altura y anchura (en pixels) y por su profundidad de color (en bits por pixel), que determina el número de colores distintos que se pueden almacenar en cada pixel, y por lo tanto, en gran medida, la calidad del color de la imagen.



3



# MAPA DE BITS O GRAFICO RASTERIZADO

- Este tipo de imágenes son las que crean los escáneres y las cámaras digitales.
- Esta clase de archivos ocupan mucha más memoria que las imágenes vectoriales, además de que el principal inconveniente que presentan es el de la ampliación, cuando un archivo se amplía mucho, se distorsiona la imagen mostrándose el mosaico "*los píxeles*" y una degradación en los colores llegando al efecto pixelación, debido a la deformación de la fotografía.



# FORMATO GIF:

- Utilizan un máximo de 256 colores, y son recomendables para imágenes con grandes áreas de un mismo color o de tonos no continuos. Suelen utilizarse con gran frecuencia, ya que permiten definir transparencias y animación.



# FORMATO JPG:

- Las imágenes son de mayor calidad que las GIF, al poder contener millones de colores, pero el tamaño de la imagen es mayor y tarda más en descargarse se utilizan más para fotos.



# FORMATO BMP:

3



- El formato BMP (Bit Map) es el formato de las imágenes en bitmap de Windows. Aunque muy extendido, tiene la dificultad de la escasa compresión que realiza en los archivos por lo que ocupan rápidamente casi 1Mb.
- Pero el formato de Mapa de Bits tiene una importante característica a su favor, es que casi todos los usuarios tienen una PC que puede soportarlo.



3



### Menú lateral

### Descripción

#### Menú lateral Selección (Windows)



Permite acceder a las herramientas Selección de objetos y Transformación de máscara.

#### Menú lateral Máscara



Permite acceder a las herramientas Máscara rectángulo, Máscara elipse, Máscara mano alzada, Máscara lazo, Máscara magnética, Máscara varita mágica y Máscara pincel .

#### Menú lateral Zoom



Permite acceder a las herramientas Zoom y Mano.

#### Menú lateral Retoque



Permite acceder a las herramientas Corrección de ojos rojos y Clonar.

#### Menú lateral Forma



Permite acceder a las herramientas Rectángulo, Elipse, Polígono, Línea y Travecto.



PREPA

3



---

### Menú lateral Relleno



Permite acceder a las herramientas **Relleno** y **Relleno interactivo**.

---

### Menú lateral Pincel



Permite acceder a las herramientas **Pintar**, **Efecto**, **Diseminador de imágenes**, **Pincel deshacer** y **Pincel de reemplazar color**.

---